

marmara
üniversitesi
**personeller arası
futbol turnuvası'24**



MARMARA
ÜNİVERSİTESİ

*Sağlık, Kültür ve Spor
Daire Başkanlığı*

A GRUBU

MARMARA ORTODONTİ
DRAGOS GÜVENLİK
ORTADOĞU ENSTİTÜSÜ
TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU

B GRUBU

REKTÖRLÜK
GÖZTEPE GÜVENLİK
BAPKO
YAPI İŞLERİ VE TEKNİK DAİRE BAŞKANLIĞI

C GRUBU

DÖNER SERMAYE İŞLETME MÜDÜRLÜĞÜ
MALTEPE KÜLLİYE GÜVENLİK
FEN FAKÜLTESİ



02 MAYIS 2024 PERŞEMBE

17:30 (A GRUBU) TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU - DRAGOS GÜVENLİK
19:00 (B GRUBU) YAPI İŞLERİ VE TEKNİK DAİRE BAŞKANLIĞI - BAPKO

03 MAYIS 2024 CUMA

17:30 (C GRUBU) DÖNER SERMAYE İŞLETME MÜDÜRLÜĞÜ- MALTEPE KÜLLİYE GÜVENLİK
19:00 (A GRUBU) ORTADOĞU ENSTİTÜSÜ - MARMARA ORTODONTİ

06 MAYIS 2024 PAZARTESİ

17:30 (B GRUBU) REKTÖRLÜK - GÖZTEPE GÜVENLİK
19:00 (C GRUBU) MARMARA ORTODONTİ - TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU

08 MAYIS 2024 ÇARŞAMBA

17:30 (A GRUBU) DRAGOS GÜVENLİK - ORTADOĞU ENSTİTÜSÜ
19:00 (C GRUBU) FEN FAKÜLTESİ - MALTEPE KÜLLİYE GÜVENLİK

10 MAYIS 2024 CUMA

17:30 (B GRUBU) REKTÖRLÜK - YAPI İŞLERİ VE TEKNİK DAİRE BAŞKANLIĞI
19:00 (B GRUBU) GÖZTEPE GÜVENLİK - BAPKO

13 MAYIS 2024 PAZARTESİ

17:30 (A GRUBU) MARMARA ORTODONTİ - DRAGOS GÜVENLİK
19:00 (C GRUBU) ORTADOĞU ENSTİTÜSÜ - TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU

15 MAYIS 2024 ÇARŞAMBA

17:15 (B GRUBU) REKTÖRLÜK - BAPKO
18:45 (B GRUBU) GÖZTEPE GÜVENLİK - YAPI İŞLERİ VE TEKNİK DAİRE BAŞKANLIĞI
20:00 (C GRUBU) DÖNER SERMAYE İŞLETME MÜDÜRLÜĞÜ - FEN FAKÜLTESİ



17 MAYIS 2024 CUMA

ÇEYREK FİNAL

17:30 - ÇEYREK FİNAL

19:00 - ÇEYREK FİNAL

20 MAYIS 2024 PAZARTESİ

ÇEYREK FİNAL

17:30 - ÇEYREK FİNAL

19:00 - ÇEYREK FİNAL

23 MAYIS 2024 PERŞEMBE

YARI FİNAL

17:30 - YARI FİNAL

19:00 - YARI FİNAL

27 MAYIS 2024 PAZARTESİ

FİNAL / 3 LÜK

17:30 - 3 .LÜK MAÇI

19:00 - FİNAL



1- Maçlar 30'ar dakikalık iki eşit devrede oynanacaktır. Devre sonlarında oyun içi durumlar sebebiyle kaybolan süre, hakem tarafından ait olduğu devreye eklenecektir.

2- Takımların kadroları minimum 6 maksimum 12 sporcudan oluşabilir. 5 oyuncu (1 Kaleci + 4 Oyuncu) sahada 7 oyuncu yedek olacaktır. Rektörlüğe verilen takım kadrolarına turnuva bitene kadar ekleme yapılamaz. Sadece turnuva içinde bir takımın hastalık ya da sakatlıklardan dolayı oynayacak 4 sporcusu kalırsa o zaman o takıma 1 sporcu ilave edilebilir.

3- Her takım için 4 (dört) oyuncu değişikliği hakkı vardır. Oyuncu değişiklikleri hakem izni ile yapılır. Oyuncu değişikliği sırasında oyun durmuş olmalıdır. Değişiklik hakkından düşmek kaydıyla oyundan çıkan oyuncu yeniden oyuna girebilir.

4- Yan çizgilerden topun çıkmasında taç olarak değerlendirilecek ve top yerden ayakla oyuna sokulacaktır.

5- Kale vuruşunda top, ceza sahası içinde yere konularak, ayakla oyuna sokulur. Bu sırada hücum oyuncuları ceza sahasının dışında olmalıdır. Topun oyuna sokulduktan sonra kaleciye verilen her pas (kafa, göğüs hariç) geri pas olarak değerlendirilir.

6- Müsabakalarda direk kırmızı kart gören oyuncu, hakem raporuna istinaden en az 2 (iki) turnuva maçında oynayamaz. Bir turnuva maçında 2 sarı kart sonrasında kırmızı kart gören oyuncu, takımının bir sonraki maçında oynayamaz. Turnuva boyunca, farklı maçlarda, kırmızı karta dönüşmeyen 3 sarı kart gören oyuncu, takımının bir sonraki maçında oynayamaz. Müsabakada Kırmızı kart gören oyuncu yerine oyuncu giremez takım oyuna eksik olarak devam eder. Müsabakada bir takıma 3 (üç) kırmızı kart çıkması durumunda Hükmen kazanan takıma 3 (üç) puan (3-0), maçı hükmen kaybeden takıma 0 (sıfır) puan verilir. Hükmen yenik sayılan takım, gol atmış olsa dahi hiçbir golü geçerli kabul edilmez. Hükmen galip gelen takımın 3'ten fazla attığı goller geçerli olarak kabul edilir. Maç başladıktan sonra oyundaki 3 oyuncusu ihraç edilen (sahada 2 oyuncusu kalan) takım maçta hükmen mağlup sayılır.



7- Grup maçlarında puanlama şu şekilde olacaktır. Galibiyet halinde 3 puan, beraberlik 1 puan ve mağlubiyet 0 puandır. Grup aşamasında iki takımın puan eşitliği halinde sırlamayı ikili averaj belirler. Grup aşamasında 3 takımın puan eşitliği halinde üçlü averaja bakılacaktır. Averajların eşitliği halinde sırasıyla atılan gol, onun da eşit olması halinde ise kart cezalarına bakılacaktır. En az kart gören takım üst sırada bitirecektir.

8- Eleme maçlarında beraberlik halinde 10 dk uzatma ardından beraberlik bozulmazsa 4 er penaltı atışı yapılacaktır. Eşitlik bozulmazsa seri penaltı atışlarına geçilecektir.

9- Her takım müsabakalara tebliğ edilen başlama saatinden en az 10 dk önce sahada hazır bulunmalıdır. Maç saatinde sahada en az 5 sporcuyla hazır olmayan takım için resmi bekleme süresi 10 dakikadır. 10 dakika içinde bir takım 5 sporcusuyla maça çıkamazsa rakip takım 3-0 hükmen galip ilan edilecektir.

10- Turnuva boyunca saha içi ve saha dışında Fair Play ruhuna aykırı davranışlar cezalandırılır. Diskalifiye edilen oyuncuya hakem tarafından hazırlanan rapora göre Sağlık Kültür Spor Daire Başkanlığı tarafından en az 1 maç oynamama cezası verilir.

11- Forma rengi benzerliği veya yedek forması olmayan takımlar için Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığınca dağıtılacak yelekler kullanılır. Yelek giyecek takım kura ile belirlenir.

12- Topu Tavan fileye çarptırarak ya da auttan gol atılırsa geçersiz sayılacaktır.

13- Maçlar saat 17:30 ve 19:00 saatleri olmak üzere oynanacaktır.

14- Bir takım turnuvadan çekilirse tamamlanmış maçlar tescil edilecek, kalan maçları 3-0 hükmen yenik sayılacaktır.

15- Takımlar her müsabaka öncesi takım listelerini sorumlu kişiye vermek zorundadırlar.





MARMARA
ÜNİVERSİTESİ

Sağlık, Kültür ve Spor
Daire Başkanlığı